

La connaissance préalable de la présentation des unités d'apprentissage est nécessaire à leur utilisation

Pour choisir l'UA adaptée aux élèves, partir de leurs pratiques antérieures ou du cycle indiqué
L'exemple d'UA de 6 séances proposé peut se dérouler différemment voire durer plus longtemps

Exemple d'Unité d'Apprentissage / Séances de 50'

Chaque situation est représentée proportionnellement à sa durée

Séance n° 1

MEA	Situation 1 et Evolution 1	Situation 2 et Evolution 1
-----	----------------------------	----------------------------

Séance n° 2

MEA	Situation 3 et Evolutions 1 et 2	Situation 4
-----	----------------------------------	-------------

Séance n° 3

MEA	Evolutions 1 et 2 de la Situation 4	Situation 5
-----	-------------------------------------	-------------

Séance n° 4

MEA	Evolutions 1 et 2 de la Situation 4	Situation 5 et Evolution 1
-----	-------------------------------------	----------------------------

Séance n° 5

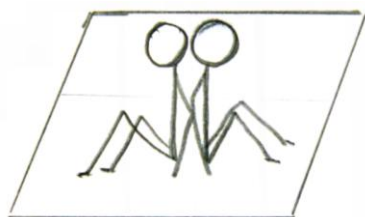
MEA	Evolutions 2 et 3 de la Situation 5	Situation 6
-----	-------------------------------------	-------------

Séance n° 6

MEA	Evolution 1 de la Situation 6
-----	-------------------------------

6 situations pour réaliser 6 séances

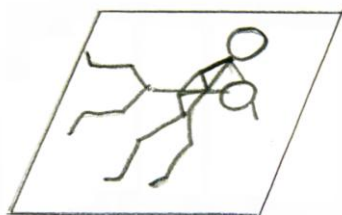
Situation 1 Dos à dos



S'engager dans le corps à corps pour attaquer / Se défendre

- But** : - Pour l'attaquant, amener l'adversaire sur le dos.
- Pour le défenseur, ne pas être sur le dos.
- Critère de Réussite** : - Adversaire sur le dos une épaule au sol, 3'' au moins.
- Règles** : - Départ dos à dos jambes repliées.
- Ne pas se relever.
- Organisation** : - Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 30''.
- Rôles différenciés des combattants.
- 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (sur les solutions de l'attaquant).
- Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- Evolution** : - **1** Les deux sont attaquants (rôles indifférenciés).

Situation 2 Immobiliser le serpent



Utiliser tout son corps pour immobiliser / Se dégager

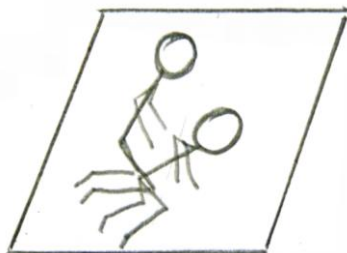
- B** : - Pour l'attaquant, immobiliser le défenseur.
- CR** : - Le défenseur est maintenu 5'' sur le dos, les épaules au sol.
- R** : - L'attaquant est au départ à plat ventre en travers sur son adversaire.
- Le défenseur reste toujours sur le dos.
- OR** : - Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 30''.
- Rôles différenciés des combattants.
- 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (sur les solutions de l'attaquant).
- Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- ME** : - Peser avec son corps sur l'adversaire.
- E** : - **1** Pour l'attaquant, sans utiliser les bras et les mains.

Situation 3 Le chasseur de tous les cotés



Rechercher des solutions pour immobiliser l'adversaire

- B** : - Pour l'attaquant, immobiliser le défenseur.
- CR** : - Le défenseur est maintenu 5'' sur le dos, les épaules au sol.
- R** : - Attaquant à genoux sur le côté du défenseur qui est allongé sur le dos.
- Changer de côté au second combat.
- OR** : - Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 30''.
- Rôles différenciés des combattants.
- 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (sur les solutions de l'attaquant).
- Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- ME** : - Peser avec son corps sur l'adversaire.
- E** : - **1** Défenseur sur le dos, attaquant côté pieds du défenseur.
- **2** Défenseur sur le dos, attaquant côté tête du défenseur.

Situation 4 Immobiliser de tous les cotés***Etre efficace pour immobiliser l'adversaire***

- B** : - Pour l'attaquant, immobiliser le défenseur.
CR : - Le défenseur est maintenu 5'' sur le dos, les épaules au sol.
- R** : - Attaquant à genoux sur le côté du défenseur qui est allongé sur le dos.
 - Au départ l'attaquant est en contact manuel avec le défenseur.
 - Changer de côté au second combat.
- OR** : - Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 30''.
 - Rôles différenciés des combattants.
 - 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (centré sur les solutions de l'attaquant).
 - Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- ME** : - Pour immobiliser : peser avec son corps sur l'adversaire.
 - Encercler le corps de l'adversaire avec une saisie :
 + à la taille du défenseur
 + à l' »épaule et au bras ou la cuisse
- E** : - **1** Position de départ de l'attaquant : coté tête du défenseur, les mains sur les épaules du défenseur.
 - **2** Position de départ de l'attaquant : à cheval sur la taille du défenseur.

Situation 5 Le combat avantage***Savoir profiter d'un avantage / Retourner une situation désavantageuse***

- B** : - Pour chacun des attaquants, immobiliser l'adversaire.
CR : - L'adversaire est maintenu sur le dos 5'', les épaules au sol.
- R** : - L'attaquant « avantage » est à genoux sur le côté.
 - L'attaquant « désavantage » est à 4 pattes.
- OR** : -Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 30''.
 - Rôles indifférenciés des combattants.
 - 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (centré sur les solutions de l'attaquant).
 - Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- E** : - **1**« L'avantage » dans le dos du « désavantage » assis jambes repliées.
 - **2** « L'avantage » sur le coté du « désavantage » allongé sur le ventre.

Situation 6 Combats / Rencontre***S'engager et gérer toutes ses ressources / Arbitrer***

- B** : - Immobiliser l'adversaire.
CR : - L'adversaire est maintenu sur le dos 5'', les épaules au sol.
- R** : - Départ à genoux face à face.
- OR** : -Tapis en ilots. 4 élèves par ilot. Durée du combat : 60''.
 - Rôles indifférenciés des combattants.
 - 2 combattants / 1 arbitre / 1 observateur (centré sur les solutions de l'attaquant).
 - Alternner les rôles et les adversaires au sein des groupes.
- E** : - **1 RENCONTRE ENTRE LES GROUPES.**
 A l'issue des 2 premiers combats au sein des groupes, les 2 gagnants et les 2 perdants se rencontrent.
 - A l'issue des 4 combats par groupe, (1^{ère} phase), de nouveaux groupes sont constitués uniquement de gagnants ou de perdants de la 1^{ère} phase.

A L'ISSUE DE L'UNITÉ D'APPRENTISSAGE, LA MAJORITÉ DES ÉLÈVES EST CAPABLE DE

- **Remporter au moins un combat (immobiliser l'adversaire sur le dos 5'' les épaules au sol) face à des adversaires différents**